

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Kupovine slika iz korpe

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 3. 5. 2020. | 1. 0. | Početna verzija | Matija Pešić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1.** **Uvod** - 4 -](#_Toc34341096)

[**1.1.** **Rezime** - 4 -](#_Toc34341097)

[**1.2.** **Namena dokumenta i ciljne grupe** - 4 -](#_Toc34341098)

[**1.3.** **Otvorena pitanja** - 4 -](#_Toc34341099)

[**2.** **Scenario konkurisanja na javnu aukciju** - 5 -](#_Toc34341100)

[**2.1.** **Kratak opis** - 5 -](#_Toc34341101)

[**2.2.** **Tok događaja** - 5 -](#_Toc34341102)

[**2.3.** **Alternativni tokovi** - 5 -](#_Toc34341103)

[**2.4.** **Posebni zahtevi** - 6 -](#_Toc34341104)

[**2.5.** **Preduslovi** - 6 -](#_Toc34341105)

[**2.6.** **Posledice** - 6 -](#_Toc34341106)

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe kupovine slika iz korpe kupca.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će služiti svi članovi tima u procesu razvoja projekata radi lakšeg praćenja funkcionalnosti koje treba da se realizuju. Takođe se može koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis problema | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario konkurisanja na tajnu aukciju**

## **Kratak opis**

Kupac želi da kupi sve slike iz svoje korpe.

## **Tok događaja**

* + 1. Kupac započinje proces kupovine klikom na dugme “Kupi sve” dok je pozicioniran na stranici koja prikazuje sadržaj njegove korpe.

1. Korisnik otvara stranicu koja prikazuje sadržaj njegove korpe.
2. Korisnik klikće na dugme „Kupi sve“.
3. Korisnik se preusmerava na stranicu za unošenje neophodnih podataka
   1. Korisnik popunjava sva neophodna polja.
   2. Korisnik pritiska dugme potvrdi i potvrđuje ponudu.
4. Korisnik se vraća na stranicu za prikaz sadržaja korpe, koja je sada prazna.

## **Alternativni tokovi**

* + - * 1. a. Nisu uneti svi podaci

1. Korisniku se prikazuje obaveštenje da svi podaci moraju biti popunjeni.
2. Korisnik se vraća na korak 3. 1.
   * + - 1. b. Pritisnuto dugme “Potvrdi”, a onda nije potvrđena Potvrda
3. Korisnik pritiska dugme „Potvrdi“
4. Korisnik pritiska dugme „Ne“
5. Ostaje na stranici za popunjavanje forme.
   * + - 1. c. Pritisnuto dugme odustani, i potvrđeno odustajanje
6. Korisnik pritiska dugme „Odustani“
7. Korisnik pritiska dugme „Da“
8. Korisnik se vraća na stranicu za podnošenje ponude za aukciju.
   * + - 1. d. Pritisnuto dugme odustani, a potom odbijeno odustajanje
9. Korisnik pritiska dugme „Odustani“
10. Korisnik pritiska dugme „Ne“
11. Ostaje na stranici za popunjavanje forme.

## **Posebni zahtevi**

Nema posebnih zahteva

## **Preduslovi**

Kupac mora biti prijavljen.

## **Posledice**

Korpa kupca je prazna. Ažuriraju se podaci u bazi (lista slika u korpi je prazna). Slike se dodaju u listu slika za ocenjivanje od strane određenog kupca.